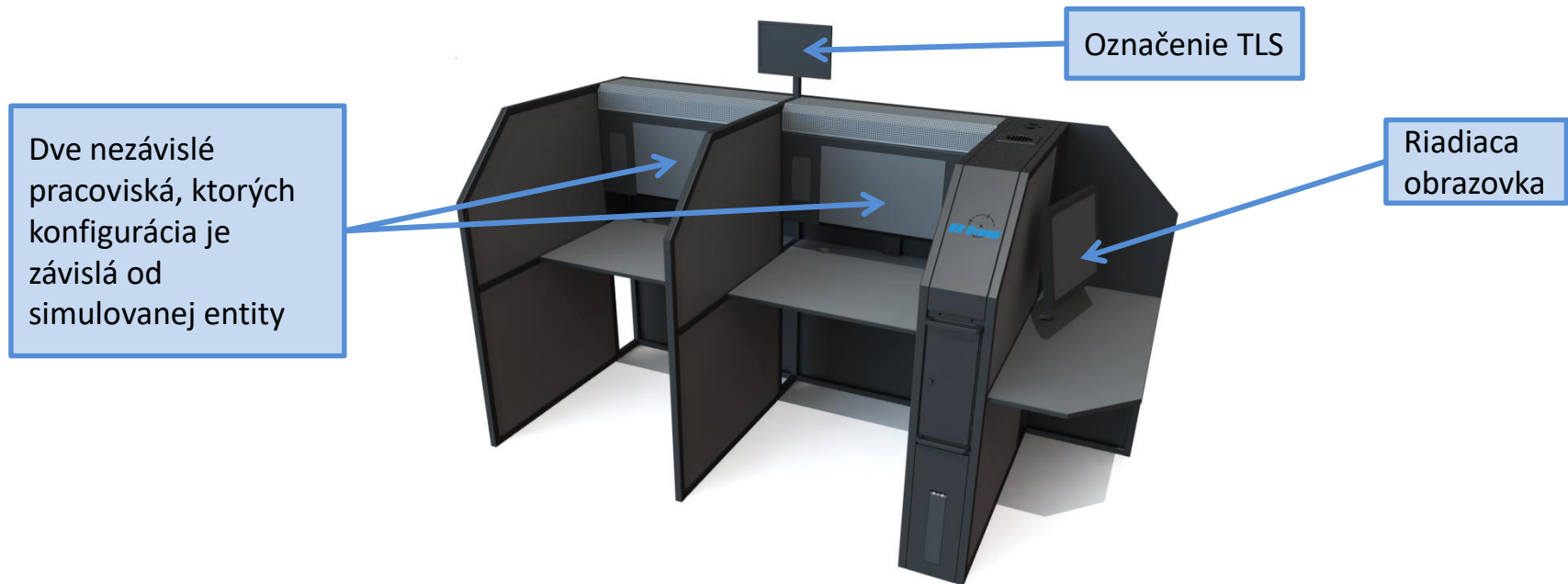


TEAM LEADER SIMULATOR (TLS)

URČENIE: TLS je rekonfigurovateľný virtuálny simulátor, určeným pre podporu taktického výcviku jednotlivcov a malých skupín. Podporuje výcvik veliteľov jednotiek/skupín/tímov.

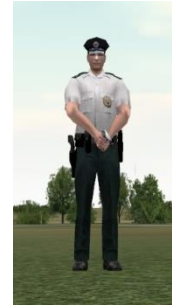


ÚČEL ZAMESTNANIA: oboznámiť sa a naučiť sa ovládať simulátor TLS a systém hlasovej komunikácie ASTRA.

ZÁKLADNÉ MODULY SIMULÁTORA

Medzi základné moduly simulátora patrí:

- hasičský tím
- zdravotný tím
- policajný tím
- vojenský tím



Vojenský tím: veliteľ družstva

5x strelec

Výstroj: poľná uniforma, ochranná prilba, opasok, vysoké topánky.

Výzbroj: pištoľ 9 mm CZ 75, samopal Bren 805, RPG 75, guľomet, puška

Dva základné režimy práce:



individuálny



skupinový

VOJENSKÝ TÍM – SKUPINOVÝ REŽIM

Vr - samopal 7_62, RPG 75 a granáty
S1 - samopal 7_62, RPG 75 a granáty
S2 - samopal 7_62, RPG 75 a granáty
K - guľomet 7_62, RPG 75 a granáty
P - RPG 7, RPG 75 a granáty
Ods- SVD, RPG 75 a granáty

Pohľad na simulovanú scénu v zobrazovacom okne vidí cvičiaci z pohľadu očí.

Status - prehľad o ovládanej entite:

- aktuálne vybraná zbraň pre manuálnu streľbu, zostatok munície, druh streľby,
- aktuálny typ pohybu,
- aktuálny typ postoja,
- aktuálny stav povolenia k streľbe.

Kompas - aktuálne natočenie entity

Ukazovateľ polohy členov tímu



INFORMÁCIE O AKTUÁLNOM STAVE PRÍSLUŠNÍKA TÍMU



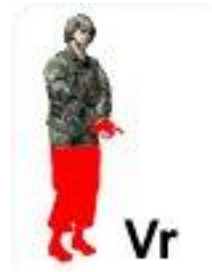
živý – bez obmedzenia



zranený – strata pohybu



zranený – strata
palebnej schopnosti



zranený – strata pohybu
a palebnej schopnosti



mŕtvy – žiadna funkčnosť

MOŽNOSTI VYKONÁVANIA AKCIÍ

Operátor môže vykonávať nasledujúce akcie:

- meniť typ pohybu (chôdza, beh, plazenie, prísťahy),
- určovať miesto presunu entity,
- používať rôzne typy dostupnej výzbroje,
- nasadať a vysadať z vozidiel určených na prepravu,
- vykonávať špeciálne akcie (ťahanie raneného, preberanie zbraní a pod.),
- pohľad cez ďalekohľad.

OVLÁDANIE STREĽBY TÍMU

Automatický režim:



Manuálny režim:

ovláda strelbu a výber zbrane priamo cvičiaci u konkrétnej entity.



Klávesnica GamePad Ideazon Z – Fang	Klávesnica GamePad Logitech G13	Funkcia
1	G1	Výber – veliteľ
2	G2	Výber – člen 1
3	G3	Výber – člen 2
4	G5	Výber – člen 3
5	G6	Výber – člen 4
6	G7	Výber – člen 5
7	Vľavo od joysticku	Výber – sekcia ALFA
8	Pod joystickom	Výber – sekcia BRAVO
9	G16	Výber – skupina/tím 1
10	G17	Výber – skupina/tím 2
11	G18	Výber – skupina/tím 3
Q	G8	Otočenie doľava
E	G9	Otočenie doprava
W	G4/Joystick	Pohyb vpred
S	G11/Joystick	Pohyb vzad
A	G10/Joystick	Pohyb vľavo
D	G12/Joystick	Pohyb vpravo
P1	Stlačenie joysticku	Skok
C	G22	Návrat skupiny/jednotlivca do nadradenej skupiny
Z	G21	Vyčlenenie jednotlivca zo skupiny/tímu
G	G14	Zmena súradníc GPS
CROUCH	G20	Zmena postoja
RUN / WALK	G15	Zmena typu chôdze
R	G13	Zmena zbrane
Q. LOAD	G19	Výstrel svetlice





Označenie klávesy	Funkcia
0	Strelba
1	Potvrdenie výberu v menu
2	Zapnutie / vypnutie ďalekohľadu
3	Zapnutie / vypnutie menu
4	Nastavenie dĺžky dávky pre manuálnu strelbu
5	Prepínanie medzi režimom mierenia a štandardným režimom pri manuálnej strelbe
6	Zobrazenie stavu munície všetkých zbraní
7	Centrovanie pohľadu
9	Výber typu svetlice (len veliteľ)
10	Zapnutie / vypnutie nočného videnia
Klobúčik	Výber položiek v menu



Príkaz **ZBRANE** – umožní výber zbrane (prepínanie medzi zbraňami) a prevzatie zbrane a munície.

Príkaz **VÝBER CIEĽA** – operátor je vyzvaný k výberu cieľa streľby; v individuálnom režime nie je aktívny .

Príkaz **NASTAVENIE FORMÁCIE** – umožní voľbu formácie skupiny/tímu; v individuálnom režime nie je aktívny.

Príkaz **POSTOJ** – zobrazí sa kontextové menu s možnosťami voľby finálneho postoja entity po presune (**STOJ**, **KLĀK**, **LĀH**).

Príkaz **CIEĽOVÁ POZÍCIA** – slúži pre určenie cieľového bodu presunu, pomocou zámerného kríža a potvrdením pozície v okne zobrazenia.

Príkaz **POHYB** – zobrazí sa kontextové menu pre nastavenie typu pohybu (**CHÔDZA**, **BEH**, **PLAZENIE**, **PRÍSKOKY**).

Príkaz **VOZIDLÁ** – zobrazí sa kontextové menu možností **NASADNUTIA/ VYSADNUTIA DO/Z VOZIDLA, NASLEDOVANIE VOZIDLA**.

Príkaz **OSTATNÍ** – zobrazí sa kontextové menu pre ďalšie príkazy: **ŤAHANIE VOJAKA, ZRUŠIŤ ŤAHANIE VOJAKA**.

Príkaz **UKONČIŤ** – nemá iné parametre, vykoná sa zrušenie predchádzajúceho príkazu.

MOBILNÝ KOMUNIKAČNÝ SYSTÉM ASTRA

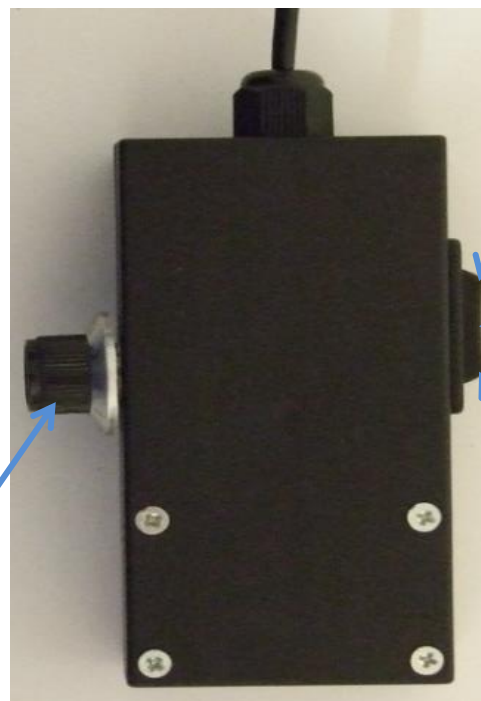


Replika rádiostanice



Slúchadlá

Nastavenie hlasitosti slúchadiel



PTT prepínač

Vysielanie do siete intercom

Prijímanie zvukových paketov (v rádiovkej sieti aj v sieti intercom)

Vysielanie do rádiovkej siete